Erstellen einer Bissnahme



1. Kontur Bissnahme



3. Definition Okklusionsebene



- 5. Okklusionsebene anpassen
 - auf / ab scrollen mit Mausrad
 - Neigung durch Kippen des oberen Pfeils



- 7. Anpassen der Bisswälle
 - Scrollen mit Mausrad: Dicke des Bisswalls ändern
 - Strg+Scrollen mit Mausrad: Ändern der Höhe des Bisswalls



2. Definition Umschlagfalte



4. Erstellte Okklusionsebene



 Definition der Bisswälle über Spline(s)
Splines mit linker Maustaste setzen und mit rechter Maustaste beenden.



8. Fertige Bisswälle sind an der Okklusionsebene orientiert

